



Schule am Heidenberger Teich
- Grundschule -

1. Juni 2018

24109 Kiel

Skagenweg 25

Telefon: 0431 / 260 958 0

Fax: 0431 / 260 958 10

e-Mail: gs-heidenberger-teich.kiel@schule.landsh.de

Homepage: www.schuleamheidenbergerteich.de

Angebote für einen Schulentwicklungstag

Thema: Digitale Medien in der Grundschule
- Unterrichtshospitation mit anschließendem Workshop

Ort: Schule am Heidenberger Teich

Zeit: 08.30 – 09.15 Uhr Vorstellung der Schule
09.00 – 11.00 Uhr Unterrichtshospitationen (ggfs. zu den gewählten Workshops)
11.00 – 12.30 Uhr Workshopangebote nach Wahl
12.30 – 13.00 Uhr Individuelle Fragen + Feedback

Die Anzahl der Workshops und die Kosten hängen von der Teilnehmer*innenzahl ab.
Sonderwünsche sind nach Absprache möglich.

<p>Workshop 1: Erster Umgang mit iPads</p>	<p>Hier können Teilnehmer*innen erfahren, wie die Geräte gebucht und geladen werden, was beim schulischen Einsatz zu beachten ist und wie erste Apps gestartet werden. In diesem Workshop ist viel Zeit zum Ausprobieren vorhanden!</p>
<p>Workshop 2: Learning Apps</p>	<p>Im Workshop wird die Webanwendung learningapps.org vorgestellt mit der man sehr einfach kleine Lernspiele (Memory, Lückentexte, Zuordnungsspiele etc.) selbst erstellen und per QR-Code weitergeben kann.</p>
<p>Workshop 3: Legamaster-Tafel</p>	<p>Von der einfachen Erstbedienung bis hin zu komplexeren Unterrichtsszenarien werden in diesem Workshop verschiedene Whiteboard - Programme vorgestellt. Einige davon sind auf Digitalen Boards aller Hersteller nutzbar!</p>
<p>Workshop 4: Unterrichten mit dem iPad in den Fächern Mathematik und HWS</p>	<p>Im Workshop werden konkrete Unterrichtsbeispiele vorgestellt, bei denen das iPad als allgemeines Werkzeug eingesetzt wird. Die einzelnen Bausteine können hierbei sowohl von Einsteigern genutzt werden, um ihren Unterricht punktuell zu verändern, als auch von Fortgeschrittenen um ihre Einsatzpalette zu erweitern.</p>

Workshop 5: iServ (Bedienung wie ein Profi)	<p>In diesem Workshop werden die Grundfunktionen unseres Schulservers noch einmal im Schnelldurchgang vorgestellt. Außerdem beleuchten wir die zusätzlichen Möglichkeiten im Bereich Dateimanagement (auch von zu Hause), bringen Dokumente vom Kopierer auf den Bildschirm und tauschen Dateien mit den iPads aus.</p>
Workshop 6: BookCreator	<p>Erstellen eines eigenen interaktiven digitalen Buches auf dem Tablet. Ob als Unterrichtsdokumentation oder als Anleitung – der einfache Umgang mit diesem legendären Tool wird in diesem Workshop vermittelt.</p>
Workshop 7: Greenscreen	<p>„In ferne Länder reisen“ ist mit dem Greenscreen ganz einfach! Die Bedienung unseres Sets, die richtige Beleuchtung und zahlreiche Unterrichtsbeispiele werden in diesem Workshop erarbeitet.</p>
Workshop 8: Deutsch-Apps	<p>Kennenlernen von Apps, die im Deutschunterricht eingesetzt werden können. Wenn genug Zeit bleibt, werfen wir vielleicht auch noch einen kleinen Blick auf learingapps.org.</p>
Workshop 9: Online-Diagnose-Grundschule & Antolin	<p>In diesem Workshop mussten wir zwei Angebote zusammenfassen. Da sich beide Systeme mit den gleichen Nutzerdaten speisen lassen, macht das auch durchaus Sinn! Die in den Fachkonferenzen vorgestellte Online-Diagnose-Software Deutsch und Mathematik wird zuerst vorgestellt. Im Anschluss erfolgt eine kurze Einführung in das webbasierte Programm zur Leseförderung „Antolin“. Experten in diesem Bereich können im zweiten Teil des Workshops gerne als Coaches assistieren!</p>
Workshop 10: Programmieren in der Grundschule	<p>In diesem Workshop lernen Sie unterschiedliche Möglichkeiten kennen, den Themenbereich „Programmieren/ Informatik“ mit Grundschulkindern zu erarbeiten. Von Apps, die bereits Kinder der ersten Klassenstufe einsetzen können, bis hin zu komplexeren Aufgabenstellungen der Klassenstufe 4, sowie zusätzlichem analogen und digitalen Materialen versuche ich, einen Einblick in die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten zu geben. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich! Im komplexen Bereich Programmieren können bis zu vier verschiedene Themenbereiche angeboten werden.</p>
Workshop 11: Worksheet-Crafter	<p>Arbeitsbögen kinderleicht digital gestalten! In diesem Workshop wird gezeigt, wie man mit PC und /oder iPad Arbeitsbögen für die Fächer Mathematik, Deutsch und HWS erstellen kann und diese dann klassisch auf Papier oder digital mit dem iPad an die Kinder weitergibt. Automatisch erzeugte Lösungsblätter oder das iPad als automatisch korrigierender Hilfslehrer werden vorgestellt.</p>